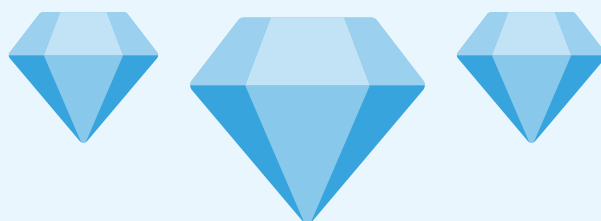



















































































Doelenboekje






































Rekenen













Dit doelenboekje is van: _____























	 10110	Kennen van andere telsystemen				Beheersing	
	a	Ik kan de getallen 1 t/m 20 koppelen aan Romeinse cijfers.				  	
	b	Ik kan rekenen met Romeinse cijfers.				  	
	c	Ik kan rekenen met het binaire telsysteem.				  	
	d	Ik kan rekenen met het getalsysteem van het land van Kwint.				  	
	e	Ik kan rekenen met het Egyptisch telsysteem.				  	
	f	Ik kan rekenen met een oud Grieks telsysteem.				  	
	g	Ik kan rekenen met het Babylonisch telsysteem.				  	
	h	Ik kan rekenen met het getalsysteem van de Maya's.				  	
	i	Ik kan rekenen met het hexadecimaal telsysteem.				  	
	 -1 -2 -3	Kennismaken met negatieve getallen				Beheersing	
	a	Ik kan aangeven waar je negatieve getallen voor gebruikt en kan deze op de getallenlijn plaatsen (kennismaken).				  	
	b	Ik kan negatieve getallen vergelijken en op volgorde zetten.				  	
	 670.400 + 230.000.000	Plussommen t/m 1.000.000.000				Beheersing	
	a	Ik kan optellen t/m 1 000 000 000 met eenvoudige getallen.				  	
	b	Ik kan optellen t/m 1 000 000 000 met en zonder overschrijding met van het miljoen.				  	
	 670.000.000 - 950.200	Minsommen t/m 1.000.000.000				Beheersing	
	a	Ik kan aftrekken t/m 1 000 000 000 met eenvoudige getallen.				  	
	b	Ik kan aftrekken met miljoenen en miljarden.				  	
	 12 +  =	Plus- en minsommen met vlekken				Beheersing	
	e	Ik kan kolomsgewijs vlekensommen uitrekenen t/m 1000 met en zonder overschrijding van het tien- en honderdtal.				  	



































































f	Ik kan cijferend vlekensommen uitrekenen t/m 1000 met en zonder overschrijding van het tien- en honderdtal.	1x			
h	Ik kan kolomsgewijs vlekensommen uitrekenen t/m 10 000.	1x			
i	Ik kan cijferend vlekensommen uitrekenen t/m 10 000.	1x			
j	Ik kan optellen en aftrekken t/m 100 000 met vlekensommen.	1x			
k	Ik kan cijferend vlekensommen uitrekenen t/m 100 000.	1x			
l	Ik kan cijferend vlekensommen uitrekenen met kommagetallen.	1x			
	Plus- en minsommen in verhaal			Beheersing	
h	Ik kan optellen en aftrekken t/m 1 000 000 000 in verhaalsommen.	1x			
	Plus- en minsommen met negatieve getallen			Beheersing	
a	Ik kan het verschil bepalen tussen 2 getallen, waarvan minimaal 1 getal een negatief getal is.	1x			
b	Ik kan optellen en aftrekken met negatieve getallen.	1x			
	Tafels van 11, 12, 15 en 25			Beheersing	
e	Ik ken de tafel van 11 uit mijn hoofd en kan de sommen snel beantwoorden.	1x			
f	Ik ken de tafel van 12 uit mijn hoofd en kan de sommen snel beantwoorden.	1x			
g	Ik ken de tafel van 15 uit mijn hoofd en kan de sommen snel beantwoorden.	1x			
h	Ik ken de tafel van 25 uit mijn hoofd en kan de sommen snel beantwoorden.	1x			
	Keersommen met twee getallen t/m 100			Beheersing	
g	Ik kan vermenigvuldigen op Japanse wijze.	1x			
	Keersommen t/m 1000			Beheersing	
i	Ik kan vermenigvuldigen met twee getallen t/m 1000.	1x			



































































	50×12.000	Keersommen boven 1000				Beheersing	
	d	Ik kan vermenigvuldigen met willekeurige getallen boven de 1000.					
	$4 \times 3 \times 5$	Keersommen met drie getallen				Beheersing	
	d	Ik kan vermenigvuldigen met drie getallen, waarbij de getallen bestaan uit tienvouden en getallen onder de 10 of 100.					
	e	Ik kan vermenigvuldigen met drie getallen, waarbij de getallen bestaan uit tienvouden en getallen t/m 100.					
	f	Ik kan vermenigvuldigen met drie getallen, waarvan één getal onder de 1000 en twee getallen t/m 100.					
	$3 \times 5,16$	Keersommen met komma				Beheersing	
	h	Ik kan een heel getal vermenigvuldigen met een kommagetal met 3 decimalen.					
	i	Ik kan kommagetallen met een gelijk aantal decimalen met elkaar vermenigvuldigen.					
	j	Ik kan kommagetallen met een ongelijk aantal decimalen met elkaar vermenigvuldigen.					
	$9 \times 5 \times$	Keersommen cijferen				Beheersing	
	g	Ik kan cijferend vermenigvuldigen met twee kommagetallen.					
	$12 : 3$ $4 \frac{7}{4} + 4$	Gemiddelde				Beheersing	
	c	Ik weet wat de mediaan en modus zijn en kan deze bepalen.					
	h	Ik kan rekenen met het gemiddelde dat gegeven is.					
	$12 \times 4 : 6$	Keer- en deelsommen in combinatie				Beheersing	
	d	Ik kan vermenigvuldigen en delen in 1 som boven 1000.					
	$30 + 18 -$ $12 \times 4 : 6$	Plus-, min-, keer- en deelsommen in combinatie				Beheersing	














d	Ik kan verhaalsommen met de begrippen tot en tot en met uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
e	Ik kan berekenen hoeveel combinaties er mogelijk zijn.	1X			♦ ♦ ♦	
i	Ik kan verhaalsommen met de begrippen minimaal en maximaal uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
j	Ik kan rekenen met een ongelijke verdeling.	1X			♦ ♦ ♦	
l	Ik kan verhaalsommen met miljoenen in de context met het heelal uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
☒ (3x2) - (2+1) Meerdere bewerkingen					Beheersing	
d	Ik kan bewerkingen in de juiste volgorde oplossen.	1X			♦ ♦ ♦	
☒ 2, 4, 8, 16 Getallenreeksen					Beheersing	
d	Ik kan getallenreeksen aanvullen door zelf het verband (optellen, aftrekken, vermenigvuldigen of delen) te ontdekken.	1X			♦ ♦ ♦	
e	Ik kan getallenreeksen met kommagetallen aanvullen.	1X			♦ ♦ ♦	
f	Ik kan getallenreeksen met breuken aanvullen.	1X			♦ ♦ ♦	
☒ Keer- en deelsommen in verhaal					Beheersing	
f	Ik kan verhaalsommen, waarin vermenigvuldigen en delen door elkaar voorkomen met getallen t/m 10 000, uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
g	Ik kan verhaalsommen, waarin vermenigvuldigen en delen door elkaar voorkomen met grote getallen, uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
☒ x: Keer- en deelsommen met rekenmachine					Beheersing	
e	Ik kan delen met de rekenmachine met rest.	1X			♦ ♦ ♦	
☒ 2 P 11 7 5 3 Delers en veelvouden					Beheersing	
a	Ik kan priemgetallen herkennen.	1X			♦ ♦ ♦	
c	Ik kan een getal ontbinden in priemfactoren.	1X			♦ ♦ ♦	
d	Ik kan bepalen of een getal deelbaar is door een ander getal.	1X			♦ ♦ ♦	


	e	Ik kan de grootste gemeenschappelijke deler (GGD) berekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	f	Ik kan het kleinste gemeenschappelijke veelvoud (KGV) berekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	$\sqrt{3^2}$	Kwadrateren en worteltrekken					Beheersing 
	a	Ik kan het kwadraat berekenen van getallen t/m 100.	1X			♦ ♦ ♦	
	b	Ik kan de wortel berekenen van getallen.	1X			♦ ♦ ♦	
	c	Ik kan de derdemachtswortel berekenen van getallen.	1X			♦ ♦ ♦	
	d	Ik kan getallen opschrijven volgens de wetenschappelijke notatie met machten.	1X			♦ ♦ ♦	
	e	Ik kan rekenen met machten.	1X			♦ ♦ ♦	
	12a - 30	Wiskunde en algebra					Beheersing 
	a	Ik weet wat verschillende wiskundige termen en symbolen betekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	b	Ik kan een getal vervangen door een letter in een som.	1X			♦ ♦ ♦	
	c	Ik kan keer- en deelsommen noteren met letters.	1X			♦ ♦ ♦	
	d	Ik kan een som vereenvoudigen door er een formule van te maken.	1X			♦ ♦ ♦	
	e	Ik kan rekenen met wiskundige formules.	1X			♦ ♦ ♦	
	€12 €10	Toepassingen met geld					Beheersing 
	f	Ik kan rekenen met grote ronde bedragen tot een miljard euro.	1X			♦ ♦ ♦	
	60 min. 1 uur	Kennismaken met tijd					Beheersing 
	k	Ik kan millennia, eeuwen, decennia, lustra en jaren naar elkaar omrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	l	Ik kan tijden op een stopwatch, met honderdste seconden, omrekenen naar minuten en seconden.	1X			♦ ♦ ♦	
	FEB 24	Datum en kalender					Beheersing 

	f	Ik kan kaarten met tijdzones erop aflezen en het tijdsverschil tussen landen en/of steden uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	g	Ik kan rekenen met verschillende kalenders en jaartellingen.	1X			♦ ♦ ♦	
		Klok zetten digitaal					Beheersing 
	f	Ik kan tijden met a.m. en p.m. aangeven op een digitale klok.	1X			♦ ♦ ♦	
		Kaartlezen					Beheersing 
	o	Ik kan rekenen met coördinaten op een kaart en daarbij gebruik ik parallellen en meridianen.	1X			♦ ♦ ♦	
		Bouwwerken					Beheersing 
	e	Ik kan herkennen uit welke onderdelen een bouwwerk bestaat.	1X			♦ ♦ ♦	
		Patronen					Beheersing 
	e	Ik kan de vierkleurenstelling toepassen op vlakke figuren.	1X			♦ ♦ ♦	
		Lijnen					Beheersing 
	b	Ik kan loodrechte lijnen herkennen.	1X			♦ ♦ ♦	
	c	Ik kan loodrechte lijnen tekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	d	Ik kan evenwijdige lijnen herkennen.	1X			♦ ♦ ♦	
	e	Ik kan evenwijdige lijnen tekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
		Hoeken					Beheersing 
	a	Ik kan rechte hoeken herkennen en vergelijken.	1X			♦ ♦ ♦	
	b	Ik kan rechte, stompe en scherpe hoeken herkennen en vergelijken.	1X			♦ ♦ ♦	
	c	Ik kan een hoek opmeten.	1X			♦ ♦ ♦	

	d	Ik kan een figuur tekenen met hoeken.	1X		  	
	e	Ik kan rekenen met koershoeken en windstreken.	1X		  	
	f	Ik kan berekenen hoe groot een hoek is in eenvoudige figuren.	1X		  	
	g	Ik kan berekenen hoe groot een hoek is in figuren.	1X		  	
	h	Ik kan bewijzen hoe groot een hoek is door eigenschappen van de figuur te herkennen.	1X		  	
		Vlakke figuren			Beheersing	
	a	Ik kan het aantal zijden van vlakke figuren bepalen.	1X		  	
	b	Ik kan een parallellogram en een trapezium herkennen.	1X		  	
	c	Ik kan bepalen hoeveel drie- en vierhoeken er maximaal in een vlak figuur zitten.	1X		  	
	d	Ik kan verschillende soorten driehoeken herkennen en benoemen.	1X		  	
	e	Ik kan bepalen welke eigenschappen vlakke figuren hebben.	1X		  	
	f	Ik kan figuren tekenen met een passer.	1X		  	
		Ruimtelijke figuren			Beheersing	
	g	Ik kan bepalen hoeveel platte zijvlakken een ruimtelijk figuur heeft.	1X		  	
	h	Ik kan bepalen hoeveel ribben een ruimtelijk figuur heeft.	1X		  	
	l	Ik kan bepalen hoeveel hoekpunten een ruimtelijk figuur heeft.	1X		  	
	m	Ik kan een 3D-figuur tekenen op een rooster.	1X		  	
	o	Ik kan bepalen hoeveel hoekpunten, ribben en/of zijvlakken (de eigenschappen) een ruimtelijk figuur heeft.	1X		  	
		Kennismaken met lengte			Beheersing	
		Rekenen met lengte			Beheersing	
	m	Ik kan de lengte van een schuine zijde van een driehoek berekenen met de stelling van Pythagoras.	1X		  	

		Berekenen van oppervlakte				Beheersing	
	n	Ik kan de oppervlakte van complexe figuren berekenen.				  	
	o	Ik kan de oppervlakte van complexe figuren berekenen door deze op te meten.				  	
		Rekenen met oppervlakte				Beheersing	
	h	Ik kan de bevolkingsdichtheid van een gebied berekenen.				  	
		Cirkels				Beheersing	
	a	Ik kan aangeven uit welke onderdelen een cirkel bestaat en kan deze meten met gebruik van π , straal en de diameter.				  	
	b	Ik kan de omtrek en de oppervlakte van cirkels berekenen.				  	
	c	Ik kan de omtrek en de oppervlakte berekenen van figuren die bestaan uit delen van cirkels.				  	
		Kennismaken met gewicht				Beheersing	
	g	Ik kan aangeven wat een ons en een pond is.				  	
		Kubieke maten				Beheersing	
	j	Ik kan de inhoud berekenen op een rekenmachine van een voorwerp waarvan de afmetingen, met kommagetallen, zijn gegeven.				  	
	k	Ik kan de inhoud berekenen van complexe figuren waarvan de afmetingen zijn gegeven.				  	
	l	Ik kan de lengte, breedte en hoogte berekenen door gebruik te maken van worteltrekken.				  	
		Kubieke maten met liters				Beheersing	
	d	Ik kan inhouden omrekenen naar cc (kubieke centimeter; Engels: Cubic centimetre).				  	
		Temperatuur				Beheersing	

	d	Ik kan graden Celsius (°C) omrekenen naar graden Fahrenheit (°F) en andersom.	1X			♦ ♦ ♦	
	 $\begin{matrix} \uparrow \\ \text{yd} \\ \text{ft} \\ \downarrow \\ \text{in} \end{matrix}$	Verschillende maten					Beheersing 
	a	Ik kan rekenen met tera, giga, mega en kilo.	1X			♦ ♦ ♦	
	b	Ik kan rekenen met milli, micro en nano.	1X			♦ ♦ ♦	
	c	Ik kan rekenen met zeemijlen en knopen.	1X			♦ ♦ ♦	
	d	Ik kan rekenen met de Britse lengtematen (inch, voet, yard en mijlen).	1X			♦ ♦ ♦	
	e	Ik kan rekenen met de Britse gewichtsmaten (ons en pond)	1X			♦ ♦ ♦	
	f	Ik kan rekenen met de Britse inhoudsmaten (pint, Quart en Gallon).	1X			♦ ♦ ♦	
	g	Ik kan rekenen met kJ (kilojoule) en kcal (kilocalorieën).	1X			♦ ♦ ♦	
	h	Ik kan rekenen met kWu (kiloWatt per uur).	1X			♦ ♦ ♦	
	$\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$	Plus- en minsommen met breuken					Beheersing 
	h	Ik kan breuken en kommagetallen bij elkaar optellen en van elkaar aftrekken.	1X			♦ ♦ ♦	
	$5 \times \frac{1}{4}$	Keer- en deelsommen met breuken					Beheersing 
	k	Ik kan handig breuken delen via vermenigvuldigen en kan verbanden herkennen tussen bewerkingen met breuken.	1X			♦ ♦ ♦	
	l	Ik kan breuken en kommagetallen met elkaar vermenigvuldigen en delen.	1X			♦ ♦ ♦	
		Rekenen met verhoudingen en aantallen					Beheersing 
	l	Ik kan meervoudige verhoudingen bepalen van 3 of 4 groepen.	1X			♦ ♦ ♦	
	m	Ik kan rekenen met meervoudige verhoudingen.	1X			♦ ♦ ♦	
	o	Ik kan aangeven hoe tandwielen draaien en de versnelling berekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	$\frac{12,5\%}{100\%} = \frac{15}{100}$	Rekenen met percentages met komma					Beheersing 

	c	Ik kan een promillage (%) uitrekenen.	1X			♦ ♦ ♦	
	 	Rekenen met percentages en korting				Beheersing	
	k	Ik kan de nieuwe prijs berekenen bij een prijsstijging of daling die volgt op een eerdere prijsstijging of daling (korting op korting).	1X			♦ ♦ ♦	
	 	Verhoudingsgetallen in combinatie				Beheersing	
	b	Ik kan de kans berekenen van een gegeven situatie.	1X			♦ ♦ ♦	
		Rekenen met lijngrafieken				Beheersing	
	f	Ik kan de gegevens uit een puntengrafiek aflezen en hiermee rekenen.	1X			♦ ♦ ♦	